

Regulamin gry miejskiej „Stoewer-Kurs”

1. Organizatorem gry miejskiej „Stoewer-Kurs”, zwanej dalej grą, jest Muzeum Techniki i Komunikacji - Zajezdnia Sztuki w Szczecinie, zwane dalej muzeum.
2. Przed zgłoszeniem się na Start gry należy nabyć bilety na grę - w kasie muzeum lub poprzez stronę internetową muzeum. Link do sprzedaży biletów: [Wybór terminu](#).
3. Start gry odbędzie się 2 maja 2026 roku w godzinach 10.15-12.30 w holu muzeum, pod adresem ul. Niemierzyńska 18a. Po godzinie 12.30 sprzedaż biletów zostanie zakończona i zamknięta zostanie lista uczestników gry.
4. Liczba uczestników gry jest ograniczona do 70 osób. Wyczerpanie się puli biletów kończy ich sprzedaż i zamyka listę uczestników gry.
5. Gra odbędzie się na terenie miasta Szczecin. Ze względu na wzajemne położenie obiektów, do których kieruje gra, grę można rozwiązywać do terminu określonego w punkcie 8.
6. Meta Gry znajduje się w holu muzeum, 3 maja, w godzinach, o których mowa w punkcie 8. Regulaminu.
7. Gra ma charakter konkursu. 3 drużyny, które zdobędą najwyższą liczbę punktów, otrzymają nagrody. Wyniki gry zostaną ogłoszone 5 maja po godzinie 12.00 na stronie internetowej muzeum oraz na profilu Facebook muzeum.
8. Punkty za grę zostaną przyznane i zliczone tylko w przypadku drużyn, które ukończyły grę. Warunkiem ukończenia gry jest zdanie Karty Odpowiedzi i okazanie zadanych w grze zdjęć w dniu 3 maja w godzinach 13.30-15.30 w holu muzeum (na Mecie gry).
9. Zwycięzcy gry będą mogli odebrać nagrody w kasie muzeum w czasie godzin otwarcia muzeum.
10. W grze można wziąć udział indywidualnie lub w Drużynie dwu lub trzyosobowej.
11. W Drużynie musi być co najmniej jedna osoba pełnoletnia. Osoby biorące udział w grze indywidualnie muszą być pełnoletnie.
12. Jedno miejsce, którego dotyczy część zadań w grze, będzie czynne jedynie 3 maja w określonych godzinach, podanych na Kartach Gry.
13. Przez rozpoczęcie gry rozumie się stawienie się na Starcie gry, okazanie zakupionych biletów, pobranie Kart Gry, zapoznanie się z Regulaminem.
14. Koszt uczestnictwa: 10 zł/os – bilet normalny, 5 zł/os – bilet ulgowy.
15. W cenie biletu, na Starcie gry każda drużyna i uczestnicy indywidualni otrzymają jeden zestaw Kart gry na osobę, zawierający zadania, instrukcje i informacje historyczne dotyczące szczecińskiego rodu Stoewerów.
16. W dniu 2 maja, przy zakupie lub za okazaniem biletu na grę, kasa wyda uczestnikom gry bezpłatne bilety wstępu na wystawę stałą muzeum.

17. Na grę należy zabrać coś do pisania, sprawne technicznie urządzenie elektroniczne z dostępem do Internetu i sprzęt wykonujący zdjęcia cyfrowe, wygodne buty (w czasie deszczowej pogody mogą się przydać kalosze).
18. Muzeum nie ponosi jakiegokolwiek odpowiedzialności za ewentualne wypadki, urazy, kontuzje itp., a także jakiegokolwiek uszczerbki na zdrowiu, mieniu lub życiu uczestników gry, jak też innych osób na terenie gry.
19. Administratorem danych osobowych uczestników gry na cele przeprowadzenia konkursu jest Muzeum Techniki i Komunikacji Zajezdnia Sztuki w Szczecinie. Polityka prywatności muzeum znajduje się tu: [Muzeum Techniki i Komunikacji - Zajezdnia Sztuki w Szczecinie - - Polityka prywatności.](#)